

## Le célèbre jeu en ligne *Amour Sucré* adapté en série télévisée !



Créé par Stéphanie Sala en 2011, *Amour Sucré* – premier dating-game français – rencontre rapidement un vif succès et compte à ce jour plus de **3 millions de joueuses dans le monde**. Devant cette popularité, le projet de son adaptation à un format télévisé a été évoqué et **le pilote de la série a récemment été produit par Steam House Animation**. Reprenant l'univers du jeu, la série télévisée développera, au cours de ses nombreux épisodes, ses propres intrigues avec de nouveaux personnages.



**SYNOPSIS :** *Lynn Darcy, 16 ans, se voit contrainte de déménager chez sa tante. Nouvelle vie, nouveau lycée et nouvelles règles. La jeune lycéenne voit ses repères s'effondrer et met alors tout en œuvre pour retrouver sa popularité passée et réussir ainsi à s'intégrer dans son nouvel environnement.*

A l'occasion du MIFA (Marché International du Film d'Animation) les 7 et 8 Juin 2012, *Steam House Animation* présentera les premières images du pilote d'*Amour Sucré* aux chaînes de télévision françaises et étrangères.



### A PROPOS DE *STEAM HOUSE ANIMATION*

Le studio d'animation *Steam House Animation* est né de la collaboration entre deux structures nantaises positionnées dans les industries créatives : *BeeMoov*, société de création et édition de jeux vidéo et *Mstream*, société de production audiovisuelle.

#### STEAM HOUSE ANIMATION

57, boulevard Gaston Serpette 44000 NANTES  
02.85.52.07.72 E-mail : [equipe@steamhouse.fr](mailto:equipe@steamhouse.fr)  
[www.steamhouse.fr](http://www.steamhouse.fr)

#### Contacts presse :

Jérôme POULAIN : 02.85.52.07.72  
Jean-Philippe TESSIER : 09.74.53.32.49