

amour  
sucré



Le nouveau phénomène dating-games !



# Amour Sucré

**A**mour Sucré est le premier « dating-game » francophone pour filles sur internet. Construit autour d'épisodes ayant chacun une trame scénarisée, Amour Sucré propose aux joueuses **DE VIVRE LEUR HISTOIRE D'AMOUR** virtuelle !

**L**a joueuse a la possibilité de rencontrer et de faire progresser son affinité avec le garçon qu'elle préfère. Pour le séduire, elle devra interagir et discuter avec lui en veillant à choisir l'approche qui correspond le mieux à sa personnalité. Ses choix impacteront également le déroulement de l'histoire.

**A**fin de rester dans l'esprit des jeux japonais qui ont inspiré Amour Sucré, il s'agit d'un **AMOUR PUR, ROMANCÉ**, sans connotation, le tout dans un style manga très féminin et coloré ! L'histoire d'amour parfaite !



## Les « dating-games »

« Littéralement « Jeux de rencontres amoureuses ». Le terme désigne une catégorie de jeux vidéo dont l'un des principaux objectifs est de vivre une **HISTOIRE D'AMOUR**.

Le joueur est acteur de ce jeu puisqu'il choisit les personnages avec qui il développe le plus d'affinités, au travers d'interactions, de discussions, de cadeaux, ... Chacun peut donc vivre **SA PROPRE AVENTURE** qui évoluera en fonction des choix du joueur. »



**Full House Kiss** permet à la joueuse d'incarner une étudiante orpheline courtisée par quatre garçons, chacun ayant une personnalité unique. En conversant avec eux, en les accompagnant dans leurs activités favorites ou en sortant avec eux, la joueuse pourra créer son histoire avec l'un d'eux, qui lui déclarera peut-être sa flamme!



Depuis la sortie du premier épisode en 2002, six opus de **Tokimeki Memorial Girl's Side** ont conquis le cœur des joueuses. Disponible uniquement au Japon, certains fans ont entrepris de traduire eux-mêmes le jeu en langue anglaise pour en faire profiter le plus grand nombre. Dans ces jeux, la joueuse doit développer certaines caractéristiques (Charme, sens artistique, sportivité, ...) afin de séduire le garçon de son choix pour obtenir un rendez-vous.

# L'origine

**A**mour Sucré s'inspire des « *Otome-gemu* » japonais, littéralement “jeux pour jeunes filles”. Ces jeux d'aventures scénarisés au style manga proposent à la joueuse de séduire l'un des garçons et de vivre une histoire d'amour virtuelle.

**C**ertaines séries sont devenues phares au Japon, quelques exemples :

- **TOKIMEKI MEMORIAL GIRL'S SIDE**
- **FULL HOUSE KISS**
- **MEMORIES OFF**

**L**a création de ces jeux remonte au milieu des années 90, à l'époque, sur consoles de jeux. Amour Sucré démocratise aujourd'hui le phénomène en lançant le premier dating-game féminin francophone sur internet.



(Source: Boingboing.net, 2009)

Le premier mariage réel / virtuel entre « Sal9000 » et sa femme virtuelle, Nene Anegasaki, a été célébré et retransmis en direct sur internet en Novembre 2009.



La première carte bancaire aux couleurs du dating-game « Loveplus », disponible uniquement au Japon.



# Le succès au Japon

**L'ENGOUEMENT** suscité par ces jeux se révèle par quelques anecdotes comme une carte bancaire disponible aux couleurs de *Loveplus +* au Japon, un « dating-game » destiné aux garçons, ou encore la fausse cérémonie de mariage entre un Japonais et l'élue virtuelle de son cœur sur console !

Les séries les plus célèbres engendrent des volumes de ventes toujours très élevés, parvenant à se classer régulièrement dans le **TOP 100** japonais annuel.

Jusqu'à aujourd'hui, très peu de jeux se sont exportés et de manière très limitée.

**LA DÉMESURE DE LA CULTURE JAPONAISE RÉVÈLE UNE FOIS ENCORE SON OUVERTURE D'ESPRIT AVEC DES JEUX AU SUJET INÉDIT !**



# Témoignages de joueuses !

**Louise2500 :** (15 ans) Ce jeu est vraiment génial ! C'est plein de nouveautés et très amusant.

**wickedfate :** (15 ans) Je viens de m'inscrire mais je suis déjà fan. Je n'ai jamais vu sur le web un jeu semblable !

**lully13 :** (13 ans)

Bravo pour le thème et les graphismes du jeu. J'ai tout le temps envie d'y retourner pour voir ce que je vais découvrir !

**kilari333 :** (14 ans) Au Japon, il existe beaucoup de dating-games mais pas en France ! Merci à ChinoMiko et toute l'équipe d'avoir créé un jeu en français.

**lutzi :** (20 ans) Je cherchais un dating-game depuis un petit moment et j'ai été enchantée de trouver Amour Sucré !

**candykiss31 :** (14 ans) J'apprécie beaucoup le jeu, il est innovant et divertissant.

**mistigri89 :** (21 ans)

Ce jeu est super et j'adore le forum !  
Amour Sucré pour toujours!



# Interview de la directrice artistique

**Stéphanie, tu es à l'origine du jeu Amour Sucré, comment t'est venu cette idée ?**

Je connaissais bien les dating-games japonais, mais je n'ai jamais pu y jouer car aucun de ces jeux n'est traduit. Alors l'idée de créer un jeu basé sur ce système et accessible à tout le monde a commencé à naître... Et c'est ainsi qu'est né Amour Sucré !

**Quelles sont tes sources d'inspiration ?**

Rien de bien surprenant, je commence à avoir une sacrée collection de « shoujos » (mangas pour public féminin) et d'artbooks de dating-games qui sont ma principale inspiration.

**La communauté est très active, c'est important pour toi de rester proche d'elle au travers du forum par exemple ?**

Oui, très. Même si je ne peux pas répondre à tous les messages que je reçois je passe beaucoup de temps à lire le forum et parler un peu avec les joueuses, j'aime lire leurs réactions. Ça me permet de savoir ce qu'elles aiment, etc... Et ça me permet donc de recadrer les scénarios prévus pour répondre au maximum à leurs attentes tout en essayant de continuer à les surprendre.

**Quelles sont les surprises à venir pour Amour Sucré ?**

De nouveaux épisodes vont arriver ainsi que deux mini-jeux. J'attends également avec impatience le développement d'un outil qui permettra de créer des événements surprises lors des dates-clés du calendrier (Noël, Saint-Valentin, ...).





# Quelques chiffres

- ⇒ **1er** dating-game français
- ⇒ Lancé en Mars **2011**
- ⇒ **530.000** inscrits
- ⇒ **95%** de filles
- ⇒ **5** développeurs
- ⇒ **1** directrice artistique
- ⇒ **1** scénariste
- ⇒ **28.000** fans Facebook
- ⇒ **6** épisodes ... et beaucoup d'autres à venir!



# Contacts Presse

## ⇒ Relations Presse

Maxime Tabouret

*presse@beemoov.com // 02 40 43 54 89*

## ⇒ Direction

Jean-Philippe Tessier & Benoit Guihard

*direction@beemoov.com*

## ⇒ Retrouvez Beemoov sur :



[www.beemoov.com](http://www.beemoov.com)

[www.facebook.com/beemoov](http://www.facebook.com/beemoov)

[www.twitter.com/beemoov](http://www.twitter.com/beemoov)

